

教科 科目	令和 7 年度入学生				令和 6 年度入学生				令和 5 年度入学生				令和 4 年度入学生							
	1 年		2 年		1 年		2 年		1 年		2 年		3 年							
	単位数	組数	単位数	組数	単位数	組数	単位数	組数	単位数	組数	単位数	組数	単位数	組数						
国語	現代の国語	2	1	35			2	2			2	2			2	2				
	言語文化	2	1	35			2	2			2	2			2	2				
	論理国語				2	2	4		2	1	36	2	4		2	2	1	33	4	
	文学国語														2	1	26	0.2		
	国語表現 古典探究						2	0.2							2	1	26	0.2		
地理歴史	地理総合	2	1	35			2	2							2	1	33	2		
	地理探究																			
	歴史総合 日本史探究 世界史探究						2	2							2	2	2	2		
公民	公共 倫理				2	2			2	1	36	2			2			2		
	政治・経済																			
数学	数学Ⅰ	2	1	35	2		4	2	2	1	36	4	2	2				4		
	数学Ⅱ																			
	数学Ⅲ 数学A 数学B 数学C																			
	科学と人間生活	2	1	35			2	2							2	2		2		
	物理基礎 物理 化学基礎 化学 生物基礎 生物 地学基礎 地学																			
保健体育	保健	3	1	35	2	2	7	3	2	2	36	2	7	3	2	2	2	33	7	
	音楽Ⅰ	2	0	11			0.2		2	1	36	2	0.2		2	1		2	0.2	
	音楽Ⅱ																			
	美術Ⅰ	2	0	12			0.2		2				0.2		2				0.2	
	美術Ⅱ 書道Ⅰ 書道Ⅱ	2	0	12			0.2		2				0.2		2				0.2	
外国語	英語コミュニケーションⅠ	3	1	35			3	3				3	3					3		
	英語コミュニケーションⅡ				3	3	6		3	1	36	3	6		3	3	1	33	6	
	英語コミュニケーションⅢ																			
	論理・表現Ⅰ 論理・表現Ⅱ 論理・表現Ⅲ						3	0.3		3	0	0		0.3		3			0.3	
家庭	家庭基礎 家庭総合 ライフデザインB				2		2		2	2	36	2			2			2		
	情報Ⅰ 情報Ⅱ						2	0.2					2	0.2			2	0	0.2	
商業	ビジネス基礎 課題研究 総合実践	2	1	35			2	2				2	2					2		
	ビジネスコミュニケーション マーケティング 商品開発と流通 観光ビジネス ビジネス・マネジメント グローバル経済 ビジネス法規																			
	簿記Ⅰ 財務会計Ⅰ 財務会計Ⅱ 原価計算 管理会計 情報処理	4	2	35			4	4	4	1	36	4	4	4	4	4	4	4	4	
	ソフトウェア活用 プログラミング ネットワーク活用 ネットワーク管理 *アプリ探究 *プログラミング探究	3	2	35			3	3	3	2	36	3	3	3	3	3	3	3	3	
	簿記 ビジネス法規 *情報探究A ビジネスコミュニケーション 商品開発と流通 *情報探究B *ウェブデザイン																			
	総合的な探究の時間 *就業体験	1	1	35	1	1	3	1	1	1	36	1	3	1	1	1	1	1	33	3
	数学Ⅱ *数学基礎探究A *英語基礎探究A フードデザイン *教養音楽 *スポーツA *数学基礎探究B *英語基礎探究B						2	0.4					2	0.4		2	0		0.4	
	保育基礎 *生物基礎探究 *スポーツB *金属工芸A *脱フリース離技術 *品質管理A *電子機械組立A *CAD基礎 *金属工芸B *脱フリース離技術 *品質管理B *電子機械組立B *脱フリース離技術						2	0.2					2	0.2		2	0		0.2	
	ホームルーム活動 合計単位数	1	1	35	1	1	3	1	1	1	36	1	3	1	1	1	1	1	33	3
	備考	週当たりの授業時数 31 1 単位時間 55分 (教科・科目 30, ホームルーム活動 1, その他 なし)																		